**Disseny**

|  |  |
| --- | --- |
| Taula velocitats | |
| Caminar | 1 |
| Córrer | 1.5 |
|  |  |

Ha començat a dissenyar el camí del jugador a la part del bosc i la cova inicial. Es planteja que la cova potser està en una posició massa baixa com per fer un moment (Breath of the wild).

Hi ha zones que estaran “bloquejades” amb enemics molt forts per guiar el jugador pel camí pel que volem que vagi.

Al segon checkpoint l’NPC et subministra uns quants materials i t’ensenya a craftear les bombes inicials. Una vegada tens les bombes pots avançar fins una bifurcació des de la que pots veure la zona del boss, la bifurcació et dóna l’opció d’un camí més lliure d’enemics (bonus: pont trencat) i més llarg; i un altre camí que suposa un repte més gran però un camí més curt.

|  |  |
| --- | --- |
| Taula alçades | |
| Zona tutorial | 2 |
| Planícia | 1 |
| Zona boss | 4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Taula enemics | |
| Melee | Normal | 90% de la teva velocitat de caminar  Moren amb un sol cop  Combo 1 cop |
| Elite | Més vida  Combo 2 cops |
| Elemental | Vida = normal  Atac amb element ( per exemple foc -> crema) |
| Distancia | Normal | Fora de rang  Cadència 0.75 trets/segon |
| Elite | Més vida  Cadència 1.25 trets/segon |
| Elemental | Vida = normal  Cadència 1 tret/segon  Atac amb element (per exemple aire -> empeny, si xoques = stun) |
| Tanc | Normal | Porta escut, se li pot pegar per l’esquena o mentre carrega o realitza l’atac |
| Elite | Vida = normal + Armadura  Només es vulnerable durant l’atac |
| Elemental | Vida = normal  Atac amb element (per exemple terra -> surten pedres pel voltant i costa més esquivar) |
| Healer | Normal | Ataca però el seu rang es igual o menor al teu mínim  Cura als seus aliats  Sempre va acompanyat de 2 no elementals  Si no hi ha ferits o ha curat a 3 seguits, t’ataca  La cura “va volant” fins l’enemic per donar temps al jugador a fer un últim hit  Tiempo de casteo 1s  Cura: (damage bomba bàsica \* 1.25) |
| Elite | La cura genera una àrea i els enemics propers a la cura es curen també  Tiempo de casteo 0.75s  Cura: (damage bomba bàsica \* 1.5) |
| Elemental | Transforma els normals en la seva versió elemental |
| HORDA | Normal | Vida baixa  Vénen en hordes  Molta velocitat  Exploten |
|  |  |
| Elemental | Més radi d’explosió  Atac elemental (Gel -> expulsa metralla de gel, si la metralla toca a membres de horda explosió) |

**Programació**

* Jaume s’ha posat amb el controlador de personatge i actualment està polint el salt
  + Possibles solucions que s’han donat fer la direcció del salt diagonal i no horitzontal
* Existeixen 2 escenes la SampleScene (per disseny) i la TestScene (Programació)